REGLEMENT RIKCONCOURS WEST-BRABANT

1. Een concours bestaat uit 36 spelen gespeeld in 3 ronden van 12 spelen.
2. De viertallen worden iedere ronde gevonden, doordat de deelnemers die bij de te houden trekking een gelijk nummer hebben getrokken tot een viertal worden samengevoegd aan de tafel met hetzelfde nummer.
3. Er wordt gegeven eerst ieder 6 en dan ieder 7 kaarten.
4. Bij beter rikken is harten altijd troef.
5. Men kan bieden in volgorde van hoogte: rikken, 9 slagen, misère, 10 slagen, 11 slagen, 5e kaart open, 12 slagen, open misère met praatje, 13 slagen, solo slim. (13 slagen kan ook zonder troef).
6. Bij rondpassen wordt er nogmaals door dezelfde gever gegeven tot er wordt geboden.
7. Drie azen worden niet genoemd er kan dus gewoon worden gerikt.
8. Men hoeft niet eerst te rikken alvorens slagen te bieden.
9. Overslagen tellen niet; kaarten direct uitbieden bij 9-10-11-12 slagen.
10. Bij 9-10-11-12-13 slagen komt de bieder steeds zelf uit.
11. Als men rikt en men kan geen aas vragen omdat men geen kaart van een kleur heeft om het aas te vragen mag men een blinde aas vragen.
12. Als men rikt en men kan geen aas vragen dan mag men een koning vragen. Dit mag, ook al heeft de bieder de aas van de troef zelf niet in de hand.
13. De gevraagde aas mag niet worden afgekocht als het wordt gevraagd wel als het zelf wordt uitgespeeld.
14. Bij open misère met of zonder praatje steeds een controleur ontbieden.
15. Bij open misère met een praatje worden alle kaarten direct open gelegd.
16. Bij fraude aan een tafel worden de vier spelers van de eindrangschikking uitgesloten. (Verzaken is 2 strafpunten en opnieuw geven).
17. In geval van twijfel steeds een controleur waarschuwen.
18. In geval waarin dit wedstrijd reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding.

PUNTENTOEWIJZING

Puntentelling bij gewoon rikken:

13 slagen – 8 punten

12 slagen – 7 punten

11 slagen – 6 punten

10 slagen – 5 punten

9 slagen – 4 punten

8 slagen – 3 , punten

7 slagen – 3 strafpunten. Tegenstanders 3 voor

6 slagen – 4 punten, Tegenstanders 4 voor

5 slagen – 5 punten, Tegenstanders 5 voor

4 slagen – 6 , punten Tegenstanders 6 voor

Medespeler bij erin rikken geen punten.

Negen slagen: 6 punten, erin 6 strafpunten, medespelers 2 punten voor.

Misère: 9 punten, erin 9 strafpunten, medespelers 3 punten voor.

Met 2 man misère allebei 9 punten, allebei eraan 9 strafpunten, andere 4 voor, één er aan en één er door: er door 9 punten, er aan 9 strafpunten, andere 4 punten voor.

Tien Slagen: 10 punten, er aan 10 strafpunten, andere 3 voor.

Elf Slagen: 11 punten, er aan 11 strafpunten, andere 4 voor.

Open misère zonder praatje: (5e kaart open), 12 punten, er aan 12 strafpunten, tegenspelers ieder 4 punten voor.

Met twee man er door ieder 12 punten voor, één er aan en één er door 12 punten voor, er aan 12 strafpunten, andere 6 voor.

Allebei er aan 12 strafpunten, tegenspelers 12 voor.

Twaalf slagen: 13 punten, er aan 13 strafpunten, andere 5 voor.

Open misère met een praatje: 15 punten, er aan 15 strafpunten, andere 5 voor.

Met twee man er door ieder 15 punten voor, allebei er aan 15 strafpunten, andere 15 voor.

Eén er aan en één er door: er door 15 punten, er aan 15 strafpunten, andere 9 punten voor.

Alle slagen: (ook zonder troef) 18 punten, er aan 18 strafpunten, andere 6 punten voor.

Solo slim: (13 dezelfde) 25 punten.

Je kunt online rikken oefenen op CardgamesHub.com