

Algemene reglement Riktoernooien CardgamesHub, versie 2025

- Minimumleeftijd voor deelname: 16 jaar of na schriftelijke goedkeuring van één van de ouders.
- Inschrijven voor onze toernooien kan enkel via de website <https://cardgameshub.com/>. Hiervoor is een geactiveerd account op CardgamesHub noodzakelijk. Om te kunnen inschrijven moet een speler ingelogd zijn.
- Iedereen die afzegt voor een toernooi voor de uiterste inschrijvingsdatum krijgt zijn of haar inschrijfgeld, indien van toepassing, teruggestort.
- Afzeggingen na de uiterste inschrijvingsdatum worden niet aanvaard en worden derhalve niet terugbetaald.
- Spelers kunnen zich inschrijven voor één of meerdere voorrondes. Een speler die zich via een van de voorrondes kwalificeert voor de halve finale kan meespelen met een van de andere voorrondes. Een speler kan zich echter maar één keer kwalificeren voor de halve finale.
- Nadat een speler zich heeft ingeschreven voor het online toernooi, ontvangt een speler hiervan een bevestigingsmail.
- Nieuwe spelers wordt geadviseerd om voor het toernooi al te oefenen op CardgamesHub, zodat ze bekend zijn met de website, het spel en de regels.
- Op het toernooi worden deze [spelregels voor rikken](#) gevolgd, m.u.v. de biedingen ‘troela’, ‘open piek’, ‘open misère’ en ‘boden met een praatje’. Deze worden niet gespeeld in het online toernooi.
- Op de dag van het toernooi:
 - Spelers dienen ingelogd te zijn op het account dat gekoppeld is aan de inschrijving. Alleen hiermee krijgen ze toegang tot het toernooi.
 - Spelers zijn zelf verantwoordelijk om voor een deugdelijk apparaat en werkende internetverbinding te zorgen waarmee zij op CardgamesHub kunnen spelen.
 - Spelers dienen op de “toernooi Lobby”-pagina aanwezig te zijn voor de aanvang van de eerste ronde. Dit is uiteraard pas mogelijk als een speler ingelogd is met zijn/haar account dat gekoppeld is aan de inschrijving. De uiterste deadline hiervoor is 5 minuten voor aanvang van het toernooi.
- Om 5 minuten voor aanvang van het toernooi op de dag van het toernooi:
 - Het is niet meer mogelijk om aan te sluiten bij het toernooi voor spelers die later dan 5 minuten voor aanvang van het toernooi online zijn.
 - Alle spelers die wel deelnemen worden automatisch verdeeld over tafels. Iedere deelnemer krijgt vanzelf te zien op de lobby-pagina wanneer hij/zij aan kan

sluiten op de tafel. De eerste ronde start voor iedereen tegelijk op de aangekondigde tijd.

- Nadat een ronde is afgelopen keren spelers (automatisch) terug naar de lobby-pagina:
 - De start van de volgende ronde wordt hier aangegeven.
 - De tussentijdse ranglijst wordt hier ook weergegeven.
 - Spelers ontvangen op deze pagina eveneens een bericht als ze door zijn naar een eventuele volgende ronde, dan wel uitgeschakeld zijn.
 - Spelers krijgen op deze pagina ook een melding als de nieuwe tafelindeling bekend is en hij/zij bij de tafel kan aansluiten.
- De beste acht spelers van iedere voorronde plaatsen zich voor de halve finale. Wanneer een speler zich al in een eerdere voorronde heeft gekwalificeerd, gaat zijn of haar plaats door naar de eerstvolgende speler op de ranglijst. Bij een gelijke eindscore wordt de stand in de laatste speelronde als beslissend beschouwd. Is ook die stand gelijk, dan wordt gekeken naar de voorlaatste ronde, enzovoort, totdat er een verschil is.
- Halve finale en finale.
 - De halve finale bestaat uit 4 rondes met wisselende tafelindelingen. De 4 spelers met de hoogste scores kwalificeren zich voor de finale. Indien meerdere spelers een gelijk aantal punten hebben, dan is de score na het laatste potje doorslaggevend. Indien deze score ook gelijk is, dan wordt gekeken naar de score van het potje hiervoor, etc.
- In het geval dat een speler tijdens een ronde niet reageert binnen 30 seconden:
 - Wordt er automatisch een kaart opgegooid voor deze speler.
 - Als dit tijdens de ronde 2 keer achter elkaar voorkomt, wordt de speler tijdelijk vervangen door een robotspeler. De speler heeft de mogelijkheid om terug te keren en zelf verder te spelen.
 - Als dit tijdens de ronde meer dan 10 keer in totaal voorkomt, wordt de speler permanent vervangen door een robotspeler. De speler kan dan gedurende de hele ronde niet langer meespelen.
- In het geval dat een speler tijdens een ronde offline gaat:
 - Wordt de speler na 5 minuten automatisch vervangen door een robotspeler.
 - Verder zijn de regels m.b.t. het niet reageren (hierboven vermeld) van toepassing.
- In het geval dat een speler niet binnen een vooraf bepaalde tijd de tafel van een nieuwe ronde opent:
 - De speler wordt gezien als offline zodra de ronde gestart is. De regels m.b.t. offline zijn (hierboven vermeld) zijn dan van toepassing.
- Bij omstandigheden gedurende het online toernooi die van toepassing zijn op de meerderheid van de spelers op CardgamesHub, waardoor een of meer spelers het toernooi niet volledig kan/kunnen afmaken:

- In dit geval kan de deelnemer een e-mail met het ticket sturen naar info@cardgameshub.com. De deelnemer kan opteren om ofwel het ticket om te ruilen voor een volgend toernooi ofwel voor een terugbetaling van het inschrijvingsgeld. Geef dit in de e-mail duidelijk aan.